Es diu que un requisit es verificable quan:

Tireu-ne una:

es pot verificar que es necessari per a l’assoliment dels objectius del sistema

es pot verificar que hi ha almenys un sistema que el satisfara

# una maquina pot verificar que el sistema el satisfa

es pot verificar el seu origen

es pot verificar que contribueix a l’assoliment dels objectius del sistema

###############

Indica quines de les raons sequents justifiquen el principi de necessitat dels esquemes conceptuals:

Trieu-ne una o mes:

# Per desenvolupar un sistema cla que els seus requisits funcionals siguin explicits

Per desenvolupar un sistema cal que els seus requisits funcionals siguin persistents

# Per desenvolupar un sistema cal que els seus requisits funcionals siguin verificables.

Per desenvolupar un sistema cal que els seus requisitis funcionals siguin formals.

###############

Es diu que un requisit es formal quan:

Trieu-ne una:

es pot demostrar formalment que el sistema l’implementa

# esta definit en un llenguatge formal

s’ha obtingut aplicant metodes formals d’enginyeria de requisits

es pot formalitzar

es pot demostrar formalment que contribuiex a l’assoliment dels objectius del sistema

###############

Considera els requisits funcionals que expresen els diagrames de classes UML usats en l’enginyeria de requisits (modelitzacio conceptual)

Indica com classificaries els requisits epressats en aquests diagrames:

Trieu-ne una o mes:

No-persisten

Informal

# Persistent

# Formal

# Explicit

Implicit

###############

Considera un text que especifiqui un cas d’us, tal com ho fem a l’assingatura.

Digues de quin tipus es:

Trieu-ne una o mes:

Verificable

Formal

Implicit

# Informal

# Persistent

###############

Considera el requisit funcional seguent (del sistema Atenea):

“La nota que un estudiant obte en un questionari es calcula a partir de les respostes a les prequntes que conte”

Digues de quin tipus es:

# Verificable

Formal

# Informal

# Persistent

Implicit

###############

Es diu que “per implementar un requisit funcional cal que sigui verificable” perque

Trieu-ne una:

Una persona o una maquina pot comprovar que el software satisfa el requisit funcional

# En cas contrari, qualsevulga implementacio es valida

Els requisits verificables poden transformar-se en formals

Els requisits verificables son explicits

S’ha de comprovar que el requisit sigui verificable

###############

L’avantatge principal dels requisits formals es que:

Tireu-ne una:

Poden ser no-persistens

Son explicits

# Permeten la generacio automatica de codi

Son persistens

Son verificables

###############

Indica quins dels requisits funcionals seguents son part de l’esquema conceptual d’un sistema:

Select one or more:

Els implicits verificables

Els implicits

# Els formals

# Els explicits verificables

Els explicits no-verificables

Els informals no-verificables

Els explicits no persistens verificables

###############

Indica quines de les seguents son parts persistens en una historia d’usuari:

Trieu-ne una o mes:

Els punts d’hisotira

La conversa

# La fitxa

Les parts formals de la historia

# Les proves d’acceptacio

###############

Per que es diu que en els metodes agils el cost de la no persistencia pot ser baix si l’equip de desenvolupament i manteniment es estable?

Trieu-ne una:

Perque llavors les coses que es necessiten saber son estables

Perque llavors l’esquip es persistent

Perque llavors el propi sistema es estable

Perque llavors acostumen a ser equips petits

# Perque llavors hi acostuma a haver algu de l’equip que sap el que es necessita saber

###############

Diguines quina de les seguents es la millor definicio del cost de la no-persistencia dels requisits funcionals

Trieu-ne una:

Es el cost mitja d’actualitzar la documentacio multiplicat pel nombre de vegades que s’ha d’actualitzar per coneixer un requisit

Es el cost mitja d’actualitzar la documentacio multiplicat pel nombre de vegades que s’ha d’actualitzar per coneixer un requisit que no esta disponible.

# Es el cost mitja de recuperar un requisit multiplicat pel nombre de vegades que cal saber-los i no estan disponibles.

Es el cost mitja de recuperar un requisit multiplicat pel nombre de vegades que s’ha d’actualitzar la documentacio

Es el cost mitja de recuperar un requisit multiplicat pel nombre de vegades que cal saber-los.

###############

Les histories d’usuari haurien de tenir els atributs recollits en l’acronim INVEST. Digues quin d’aquests atributs fa que les histories d’usuari siguin verificables

Trieu-ne una:

Small

Negociable

# Testable

Valuosa

Independent

Estimatable

###############

Considera els requisits funcionals d’un projecte expressats mitjancant un diagrama de classes en uML. Indica quina de les seguents es la millor classificacio d’aquests requisits

Trieu-ne una:

Informal/verificable/persistent

Informal/verificable/no persistent

Formal/verificable/no persistent

#Formal/verificable/ persistent

Informal/no verificable/ persistent

###############

Quina de les seguents consideres que es la millor definicio de deute tecnic:

Trieu-ne una:

Cost de la feina dels tecnics feta en el projecte que s’ha de pagar.

# Feina que calia haver fet abans de donar per acabat el projecte i que no s’ha fet.

Feina de caracter tecnic que falta fer en el projecte

Volum de la feina necessaria per realitzar la documentacio tecnica del projecte.

Cost de la documentacio tecnica del projecte no feta

###############

Les historeis d’usuari haurien de tenir els atributs recollits en l’acronim INVEST. Digues quin d’aquests atributs fa que les histories d’usuaris continguin parts no persistens

Trieu-ne una:

Independent

Small

Estimatable

# Negociable

Valuosa

Testable

###############

Considera el requisit funcional d’una botiga en linia definit de una fitxa (card) amb la historia d’usuari:

“Un usuari pot comprovar l’estat de les seves comandes recents”

Indica com classificaries aquest requisit:

Trieu-ne una o mes:

# Persistent

Formal

Implicit

# Informal

No-persistent

# Explicit

###############

Indica quines (una o mes) de les seguents afirmacions son certes respecte de la relacio entre els metodes agils de desenvolupament i els esquemes conceptuals

Trieu-ne una o mes:

Usant metodes agils no es necessari fer els esquemes conceptuals

# Els metodes agils es imprescindible fer els esquemes conceptuals

Si, usant metodes agils, es fan esquemes conceptuals, questses han de ser verificables.

Usant metodes agils es poden fer els esquemes conceptuals, pero no es obligatori

Si, usant metodes agils, es fan esquemes conceptuals, aquests no cal que siguin verificables.

##################

1. Les organitzacions "viuen" gràcies als seus clients o usuaris. Per tant, ens focalitzem en els clients per... Trieu-ne una:

- Satisfer els seus requeriments.

- Satisfer les seces necessitats i en cap cas sobrepassar les seves expectatives.

- Satisfer les seves necessitats i expectatives

#- Satisfer els seus requeriments i sobrepassar les seves expectatives.

2. Les històries d'usuari són negociables. Això vol dir (una o més):

- Es pot negociar si la història s'implementa en el sistema.

- Clients i desenvolupadors han de negociar entre ells si volen o no volen la història en el sistema.

- Els clients han de negociar entre ells si volen o no volen la història en el sistema.

#- El significat exacte de la història s'ha d'aclarir en una conversa entre els clients i els desenvolupadors.

- Si hi ha històries contradictòries, es pot negociar quines s'accepten o quines no.

3. Quina de les següents afirmacions correspon a la definició d'artefacte de negoci a la proposta BAUML:

- Qualsevol superclasse pot ser un artefacte.

#- Només les superclasses amb un component dinàmic important (és a dir tals que les seves instàcies poden canviar de subclasse) poden ser un artefacte.

- Només les classes associatives poden ser un artefacte.

- Qualsevol classe del diagrama de classes pot ser un artefacte.

4. Quines de les tècniques següents es poden utilitzar a l'hora de determinar requisits:

#- Mapa mental (mind map)

#- Reutilització de requisits existents.

#- Entrevistes.

#- Brainstorming.

5. Quines de les següents afirmacions són certes en relació a la garantia de la qualitat d'un esquema conceptual :

#- els diversos artefactes d'un esquema conceptual no poden especificar aspectes contradictoris.

- no es pot començar a agarantir la qualitat d'un esquema conceptual fins que no es disopsa de la seva implementació en un entorn tecnològic determinat.

#- la verificació i la validació es poden automatitzar (parcialment) si utilitzem un llenguatge d'especificació amb una semàntica precisa (com ara UML o OCL).

- els stakeholders no participaran mai al procés de garantia de qualitat ja que, com a actors implicats, podrien influir en el resultat d'aquesta activitat.

6. Quina de les següents afirmacions es certa:

- la feina de l'enginyer de requisits consisteix únicament a especificar formalment què volen els clients.

- a la determinació de requisits no cal ser creatiu perquè els clients sempre saben perfectament el que volen.

- el client només sap el que vol quan veu el sistema funcionant.

- els stakeholders no participen a l'etapa de determinació dels requisits.

7. Quina de les següents afirmacions és falsa pel que fa a les definicions de validesa i completesa d'un esquema conceptual:

- un esquema conceptual defineix únicament coneixement que és cert al domini de referència (validesa)

#- un esquema conceptual no ha d'incloure els conceptes que són poc utilitzats al domini (completesa)

- un esquema conceptual és rellevant si el coneixement que defineix és necessari per al sistema (validesa)

- un esquema conceptual ha d'incloure tot el coneixement rellevant del domini (completesa)

8. Les organitzacions "viuen" gràcies als seus clients o usuaris. Per tant, ens focalitzem en els clients per... Trieu-ne una:

- Satisfer els seus requeriments.

- Satisfer les seces necessitats i en cap cas sobrepassar les seves expectatives.

- Satisfer les seves necessitats i expectatives

#- Satisfer els seus requeriments i sobrepassar les seves expectatives.

9. Digues quines de les afirmacions sobre BPM i BPMN són falses:

- BPMN és una notació per a la modelització de processos.

#- BPMN especifica la seqüència en que es porten a terme les activitats i els accessos que aquestes realitzen a les dades

#- BPMN està orientat només al personal tècnic.

- BPMN es pot utilitzar com a notació de modelització dels processos inclosos dins del marc BPM de l'orgintzació.

- BPM és una disciplina holística per a l'orquestració d'activitats.

#- BPMN cobreix tots els aspectes necessaris per a la modelització de processos de negoci.

10. A l'hora de preparar correctament una entrevista, quina de les següents afirmacions és falsa:

- Cal familiaritzar-se amb els participants abans de l'entrevista.

- Cal convidar els participants amb antelació suficient.

- Abans de fer una entrevista cal definir-ne el seu objectiu.

#- Els participants a l'entrevista es trien a l'atzar.

11. Quina de les següents afirmacions és falsa en relació a la definició de les associacions a la proposta BAUML:

- una associació es defineix mitjançant un diagrama d'activitats

- Si es vol, es pot fer servir un diagrama PMN en comptes d'un diagrama d'activitats per especificar una associació.

- Un diagrama d'activitats correspon sempre a l'especificació d'una transició d'un diagrama d'estats.

#- Els diagrames d'estat no poden contenir mai punts de decisió que provoquen que d'una activitat es pugui fer una transcició a una altra segons alguna condició.

12. INVEST és l'acrònim dels atributs d'una bona història d'usuari. En aquest acrònim, la E vol dir:

- Event-based

- Expectation

- Enduring

- Error-free

- Excelent

#- Estimable

13. El significat exacte de l'acrònim SMART varia segons els autors. Digues quin(s) dels següents significats adoptem al curs:

- R: Relevant

- R: Reasonable

- A: Achievable

#- A: Agreed upon

#- T: Time bound

- T: Time-based

#- R: Realistic

#- S: Specific